

IntelliPoker™

Learn to play intelligent poker



Un juego de habilidad

Por Leo Fernández

En el artículo de esta edición vamos a empezar haciendo un pequeño ejercicio. Completen los puntos suspensivos con la/s respuesta/s que consideren correctas:

a) El Texas Hold'em es un juego de

b) Quien tiene más o mejor

tiene más chances de ganar.

Respuestas sugeridas:

Suerte - Fichas - Posición - Cartas - Conocimientos de probabilidades - Psicología - Consejo - Lectura de los rivales - Imagen en la mesa.

Seguro que con las respuestas que pusieron están conformes y creen estar en lo correcto. Ahora debátanlo con sus amigos, o con sus compañeros de mesa, y van a ver las diferentes respuestas que cada uno escoge. ¿Por qué sucede esto? ¿Quién es el dueño de la verdad? Es muy simple: todos. Porque en mayor o menor medida todas las respuestas son correctas.

¿A qué voy con esto? A demostrarles una vez más que la suerte es tan sólo uno de entre los muchos factores que influyen en nuestros resultados. Por eso siempre decimos que el poker es un juego de habilidad y no de azar. Pero, para que comprendan mejor, analicemos juntos cada una de las respuestas:

Fichas

A muchos jugadores les gusta tener el stack más grande de la mesa, pero no todos realmente saben cómo utilizarlo. Los que sí saben cómo hacerlo, suelen dominar la mesa sin problemas y por lo general logran sacar el mayor provecho a sus buenas cartas. Por ejemplo, en los torneos, cerca de los premios, los restos chicos suelen ser muy prudentes, tímidos y hasta cobardes cuando les toca enfrentar a jugadores con muchas más fichas. Tienen miedo de perder la mano y quedar eliminados. Por el

contrario, los "Big Stacks" (grandes pilas) se aprovechan de estas situaciones y abusan apostando fuerte permanentemente. En muchos casos se roban las ciegas y en muchos otros los pozos que juegan. Me acuerdo de una vez que estaba jugando un satélite (clasificatorio), quedábamos 81 jugadores y 80 entraban en premios. Las ciegas estaban en 400/800 con ante de 80 y el jugador que estaba en la grande, además de las 800 que había puesto de ciega, tenía de resto solamente 800 más. Todos foldearon hasta la ciega chica, y éste, sin ver sus cartas, fue all in por 6.000 fichas. Sabía que la ciega grande lo iba a pensar mucho antes de pagar, ya que estaban a un único puesto de los pagos y había muchos jugadores a punto de perder en esa o en la siguiente mano. En este caso la ciega grande con una mano muy fuerte, como por ejemplo AKs, debería foldear, ya que si lo hace tiene fichas suficientes para poner las 400 de la ciega pequeña en la siguiente mano, donde también foldeará, y aún así le quedarán suficientes para sobrevivir unas cuantas manos más... Digamos que tenía un 99% de chances firmes de entrar dentro de los 80 puestos premiados. Por lo tanto, aún sabiendo que la ciega chica no había visto sus cartas, debía foldear su mano "Premium" obligatoriamente.

(800) vs (6000)

(800) vs (ALL IN)

¿QUE HACER?

AKs tiene sólo un 67% de chances de ganar a dos cartas al azar ¿Sólo un 67%? Sí, digo sólo porque 67% es mucho menos que 99%, entonces en este caso la jugada correcta era FOLD. Este es un fiel ejemplo de cómo la ciega chica hizo uso y abuso de sus fichas con el resultado esperado.

Cabe aclarar que si el torneo hubiera sido con premios escalonados, donde el puesto 80° cobra AR\$ 300, el 70° AR\$ 400 y el 60° AR\$ 500, la historia hubiera sido distinta. Pero en torneos donde los premios son más "chatos" hasta llegar a la mesa final, conviene primero asegurarse el pago y luego arriesgar.

Por otro lado, tengan en cuenta que esto no aplica a las partidas por dinero, más conocidas como "cash games", ya que el resto no es un factor intimidante, aunque muchos piensen que sí. Si yo tengo AR\$ 70 en fichas y mi rival AR\$ 300, no importa, para mí AR\$ 70 es lo máximo que puedo jugar en esa mano y si pierdo no es tan grave, ya que tengo la posibilidad de reponer y seguir jugando.

Posición

Este es un factor muy importante que algunos jugadores no valoran del todo. Ser el primero en hablar (se lo llama UTG = Under The Gun) es una gran desventaja. Uno no sabe si sus rivales están débiles o fuertes, si conectaron o no con el Flop. Cuando uno es el último en hablar: ¡es el paraíso! Uno tiene la información de qué han hecho los demás, cómo han reaccionado, si checkearon, si apostaron y cuánto, hasta incluso del tiempo en que tardaron en apostar, ya que a veces ese también es un buen dato.

Los buenos jugadores, cuando tienen posición, entran o aumentan preflop casi con cualquier par de cartas porque especulan que la información que tendrán después de que se abra el Flop les bastará para robarse el pozo si huelen debilidad, o retirarse si sienten fortaleza. Pocos jugadores entran o

aumentan preflop con manos débiles y sin posición, es prácticamente suicida.

El mítico Doyle Brunson decía que si lo dejaban jugar en la posición "Botón" (o Dealer) se animaba a jugar sin ver sus cartas todas las veces, siempre y cuando sus rivales no lo supieran. Con sólo estudiar los movimientos de los demás, le era suficiente para sacar el provecho necesario. Yo he probado hacer esto en Internet, les recomiendo lo practiquen en mesas bajo costo. Tapen sus monitores cada vez que estén en posición y verán cómo aumentarán con el tiempo la lectura sobre el juego.

Imagen en la mesa

Si uno se ha hecho fama de "roca" (sólo juega cartas premium), puede aprovechar eso haciendo algún bluff de vez en cuando. Si por el contrario hemos entrado en muchos pozos, tenemos fama de jugadores "loose" (suelos, que entran con cualquier cosa) y también podemos aprovechar eso apostando fuerte alguna mano en que tenemos los "nuts" (juego máximo posible). Cada tanto nos pagarán pensando que tenemos un juego inferior.

Conocimientos de probabilidades

Esto es fundamental. Aunque hay buenos jugadores que dicen desconocer las matemáticas elementales del poker, es mucho mejor jugar sabiendo qué es lo que se está haciendo. Aunque en otros artículos ya hemos hablado de este tema, repasemos con otro ejemplo:

Estando en la ciega grande con $J♥ 9♥$ pagamos un rebote de un jugador en posición temprana y vemos un flop que trae: $K♥ 8♥ 6♣$

Buen Flop, tenemos chance de color y proyecto lejano a escalera. Decidimos checkear a ver qué hace nuestro rival, y él decide apostar 600 fichas sobre un pozo que hasta el momento tiene 500. Inmediatamente

suponemos que este jugador tiene AK, sabemos que es un jugador al que le gusta "proteger" sus buenas manos y en este caso hay un proyecto a color. Quiere llevarse el pozo ¡YÁ!

Por lo general este jugador tendrá AK o una mano similar, de todas formas si rebotó preflop seguro que tiene algo mejor que nuestro $J 9$, es decir estamos perdiendo, pero tenemos buenas chances de mejorar. Entonces:

- 1) ¿Qué chance tenemos aquí?
- 2) ¿Vale la pena pagar?

1) Se contesta contando los "OUTS" (cartas que nos pueden dar la victoria). Aquí supondremos que cualquier $♥$ nos hace ganar. Son $9♥$ los que pueden salir. A eso debemos sumarle la remota posibilidad de conseguir escalera o JJJ o 999 o $JJ99$. En otro artículo explicaremos cómo se puede calcular ese porcentaje, por ahora sólo diré que es un 39%.

2) Si pago, debo arriesgar 600 fichas para buscar $600 + 600 + 500$, debo tener $600/1700$ para que la apuesta sea rentable $600/1700 = 35\%$. Quiere decir que si tengo un 35% de chances de ganar, es bueno pagar. Si tengo 39% por supuesto que es mucho mejor. Entonces pago.

Conocimiento de reacciones del oponente

Significa saber más o menos qué hace nuestro oponente cuando tiene una buena o una mala mano. Algunas personas gustan de apostar fuerte para llevarse el pozo inmediatamente cuando están ganando. Otros prefieren hacer "slow play", o sea apostar poco, tímidamente, escondiendo su buen juego, para ver si en las posteriores calles consiguen que sus rivales pongan más fichas en el pozo, para así sacarle mayor valor a su juego.

Lectura

Significa "saber" o imaginar la mano del oponente. He visto cómo un jugador pagaba con 76 una fuerte apuesta de otro jugador sólido cuando la mesa mostraba $KQ752$, o sea, ¡con sólo el tercer par de la mesa! Él "leyó" bien que su oponente buscaba con $J10$ una escalera que no se concretó y quiso llevarse el pozo en bluff. Hay que tener mucha experiencia y saber de la psicología del rival para animarse a hacer este tipo de jugada.

Cartas

La elección de cartas es una parte muy importante del juego. Hay muchos jugadores que levantan sus cartas esperando ver AK, AA, KK o QQ para jugarlas y foldean si no ven nada bueno. Pero esa es una sola variable más de las muchas que ofrece el juego. Este fascinante deporte mental. Si fueran solamente las cartas, sería como el Punto y Banca. Hay que jugar las cartas que uno tiene y no añorar las que no tiene o quejarse de su mala suerte.

Suerte

Sí, está claro que se necesita para ganar. O, como bien dice mi buen amigo JR: "Yo no necesito mucha suerte para ganar... sólo necesito no tener mucha mala suerte". Para ganar torneos hay que tener suerte. En todos los torneos que he ganado, en algún momento sobreviví a un enfrentamiento estando por detrás (lo que se suele llamarse "Suck Out"); por ejemplo ganar con AQ vs AK . Pero a la larga prevalece el mejor juego. Para tener resultados positivos en UN TORNEO el 90% es suerte y el 10% habilidad. Pero para tener resultados positivos en UN AÑO de torneos el 90% es habilidad y el 10% suerte.

Como siempre amigos, espero les haya sido útil y recuerden poner en práctica todo lo que aprenden en Intellipoker.

¡Hasta la próxima!