

IntelliPoker™

Learn to play intelligent poker

EL PODER DEL ALL IN



Por Leo Fernández

El All In es una poderosa arma que debe figurar en su arsenal. Pero, como toda arma, es muy peligrosa y debe usarse con mucho cuidado. "Las armas las carga el diablo", dice un antiguo refrán. Aplicado al poker nos indica que hay que usarla con mucha cautela y debemos manejarla bien.

Un famoso ejemplo fue el que sucedió en el Montecarlo Millions 2006 entre dos fuertes profesionales: Paul Jackson (6-5) y Phil Ivey (Q-8). Ninguno tenía nada hecho cuando se descubrió el flop: J-J-7.



Sin embargo, estos dos jugadores muy agresivos se mandaron con todo: Ivey apostó, Jackson aumentó, Ivey re-aumentó y Jackson, que acertadamente pensaba que Ivey estaba bluffeando, re-re-aumentó, sólo para oír que Ivey, que también acertadamente creía que Jackson no tenía nada, se jugó: All In.

Ante esta situación Jackson no pudo hacer nada, tuvo que foldear y resignar

un gran pozo. Se equivocó gravemente al no ir el All In cuando tuvo la oportunidad en su último aumento. De haber sido así, Ivey hubiese foldeado y probablemente Jackson podría haberse llevado el campeonato.

Nota mental:
No se puede re-aumentar ni bluffear a un All In.

Esto no quiere decir que jugarse signifique ganar el pozo. Nuestro oponente siempre puede llevar una buena mano y sacarnos todas nuestras fichas si la acción sale mal.

>> Entonces, ¿Cuándo es beneficioso jugarse?

Hay muchas situaciones muy distintas, pero algunas entran fácilmente en la categoría All In:

Si al apostar, ya sea hablando primero, pagando o aumentando una apuesta

previa, comprometemos una parte importante de nuestro stack, algo así como más de la tercera parte, quedamos "comprometidos" con el pozo y matemáticamente deberemos pagar con lo que nos quede de resto si nos aumentan o nos apuestan en la siguiente calle.

Ejemplo:

Los blinds son 10/20 y todos foldean hasta que nos llega el turno en posición media y levantamos 8-8 con un resto de 120 fichas. Es una buena mano para entrar aumentando. El rebote mínimo sería de 40, pero eso nos dejaría atrás solamente 80 y quedaríamos "obligados" a pagar un re-aumento, porque si alguien lo hace, en el pozo habría 40 nuestros + 40 de quien nos re-aumente + las ciegas + 80 extras de nuestro oponente, lo que suma más de 170 fichas, por lo que nos conviene pagar por simple probabilidad (arriesgamos 80 para buscar más del doble).

De todas formas, es mejor evitar ponernos en duda, sufrir ante posibles rebotes, lo mejor en estos casos es ir All In y relajarnos,

que sea el otro quien sufra pensando si le conviene o no pagar y quizá, posiblemente, pueda foldear alguna mano que quizás nos hubiera re-robotado, por ejemplo A-Q.



Es mejor llevarse el 100% de lo que en ese momento haya en el pozo, que buscar un Coin Flip (cuando la chance de ganar es cercana al 50% para cada uno).

Claro está que hay excepciones. Si en vez de 8-8 tenemos A-A es mejor hacer el rebote mínimo para no "asustar" a otros que queremos que entren.

En torneos se suele calcular un número "M", así fue bautizado por Dan Harrington en honor del primero que lo enseñaba, mi amigo Paul Magriel, quien en sus clases lo llamaba Magic Number usando también la sigla "M". Este útil número resulta de dividir nuestro stack (pila de fichas o resto) por las fichas que hay en el medio al empezar cada movida, es decir la suma de ambos blinds, más los posibles "antes" que pudieran haber. Por ejemplo, si las ciegas son 1.000/2.000 y 9 jugadores ponen cada uno un "ante" de 200 en el medio habrá $1.000 + 2.000 + 1.800 = 3.800$ fichas. Si nuestro stack es de 28.000 tenemos un $M = 28.000 / 3.800 = 7$ (Nota: estas cuentas se hacen en la mesa en forma mental, así que no tenemos en cuenta las fracciones decimales).

Pues bien, se aconseja que si el M < 5, sólo tenemos dos opciones preflop: Fold u All In. La razón es la que explicamos anteriormente, si rebotamos menos quedamos comprometidos con el pozo y deberemos poner todas nuestras fichas después si se sigue apostando, por lo que es mejor que seamos nosotros los que pongamos

la presión al mandar All In, ya que tenemos muchas más chances de conseguir llevarnos el pozo sin que nadie se atreva a enfrentarnos, que apostar menos y que uno o más nos paguen y tener que jugar la mano y posiblemente poner todo en el medio después, estando mucho más expuestos.

Este concepto del "M" también se puede aplicar a las mesas por dinero, ya que resulta fácil dividir nuestro stack por lo que hay en el medio. En el ejemplo anterior $M = 120 / 30 = 4$, significa All In o Fold.

Si tenemos las Nuts (juego máximo) y conseguimos ir All In sabiendo que nos van a pagar, obviamente eso es un gran logro. Por ejemplo si tenemos A-A y hay tres o 4 rebotes iniciales, no esperemos más, debemos ir All In. O si con A-K vemos aparecer en el flop Q-J-T (escalera máxima), mandamos, nos rebotan, pagan el rebote, no seamos tímidos, debemos ir All In, ya que nos van a pagar.

Otro caso es cuando en el river logramos conectar la carta mágica que nos da el mejor juego ante alguien que presionaba. Por ejemplo, con J-T aguantábamos sobre un board de K-Q-2-8 y en el river llega un A (formamos escalera). Nuestro oponente nos apuesta, creemos que lleva A-K, K-Q o incluso set (pierna formada por un par en la mano ayudado por una en la mesa). Alguna gente aquí prefiere apostar poco, para que les paguen y llevarse un lindo pozo. Pero el premio si mandamos All In y nos pagan es "tan" grande que compensará por otras veces que no nos paguen.

Otro caso en donde también es muy conveniente el All In en vez de una apuesta fuerte, es cuando tenemos el juego máximo en el Flop o en el Turn y no queremos que nuestro oponente vea una carta gratis, ya que creemos que nos puede derrotar.

Ejemplo:

Recibimos 7♦7♠ en la BB (ciega grande) y pagamos un rebote de un adversario para ver el flop: Q♠7♥J♥. Conectamos el set y decidimos apostar 100 fichas sobre un pozo que ya tiene 130 y nuestro oponente nos rebota a 300 (ambos tenemos atrás 1200 más).

Lo primero que debemos hacer es tratar de "leer" las posibles manos que pueda tener nuestro oponente. Si tiene Q-Q o J-J estamos muy mal parados, con menos del 7% de chances de ganar. Pero hay muchísimas manos más que él podría tener y a las que le ganamos: A-A, K-K, A-Q, K-Q, A-J, K-J, A♥-K♥, A♥-Q♥, Q♥-K♥, estas últimas muy peligrosas por las chances de color o escalera, e incluso ambas, por lo que aquí conviene aplicar la máxima presión, hacerle pagar caro su proyecto: All In.

Si en un torneo frecuentemente vamos All In, es muy probable que logremos que nuestros rivales nos tengan miedo y no se animen a tratar de robar nuestras ciegas o apuestas. A esto se lo llama Fear Equity, lo que nos da ventaja sobre nuestros adversarios, ya que nos "temen". Este concepto lo aplican muchísimos jugadores muy agresivos como Gus Hansen, Elky Grospeilier y Phil Ivey, entre tantos otros.

Espero les haya sido de utilidad y como siempre los invito a repasar todos los artículos pasados en la web oficial de PokerFace:

www.revistapokerface.com

Hasta la próxima amigos!