



## VPIP (VOLUNTARIAMENTE PONE DINERO EN EL POZO)

Muchos programas registran nuestras manos y las de todos los jugadores. Sirven para elaborar índices que ejemplifican tipos de players. El más importante es el VPIP o VP\$IP: Voluntariamente Pone \$ en el Pozo. Muestra el porcentaje de veces que un jugador entra voluntariamente al pozo preflop. Incluye los limps (sólo pagar el Big Blind), rebotes, pagar rebotes, incluso completar como Small Blind la media apuesta necesaria para alcanzar al BB.

Hay manos "jugables", pero más que son "basura", para miraras y foldearlas. Con el VPIP ya tendremos una idea del estilo del jugador. Hay 1.326 manos posibles que pueden tocarnos preflop, entre ellas 6 combinaciones para cada par: sólo recibiremos AA 6 veces de cada 1.326 = 1 de cada 221 manos. Recibiremos AK (suited o no) = 16 veces de cada 1.326 = 1 de cada 83.

Un jugador muy tight (duro, roca) que espera pacientemente los monstruos JJ o mejor, o AK para entrar, tendrá 6 (AA) + 6 (KK) + 6 (QQ) + 6 (JJ) + 16 (AK) = 40 manos que él jugará. Entonces su VPIP = 40/1.326 = 3% = terriblemente tight, sólo entrará una mano de cada 33 que le repartan, lo que es una táctica sumamente perdedora, porque los demás, al darse cuenta de eso, no le darán juego cuando él entre y apenas logrará llevarse los blinds de tanto en tanto. Ampliemos un poco el rango. Agregamos 88 + AQ, AJs, KQ. Es decir, 54 manos más. O sea 94/1.326 = 7%. Jugará una de cada 14 manos. Algo mejor, pero muy tight para mi gusto aún.

Es importante la posición. No es lo mismo recibir QJ en UTG (mano que normalmente foldearía) que cuando soy Botón y nadie entró al pozo. Aquí no sólo entro, sino que lo hago aumentando el BB, con la intención de robármelos. Por esta razón es que los programas no sólo calculan el VPIP general, sino que también lo hacen por posición.

Sigamos ampliando el rango de manos. Sumamos pares 22 +, AJ, AT, A9s, KJ, QJ, KTs, QTs, JTs, K9s, Q9s, J9s, T9s = 222 manos = 16.7%. Este índice es considerado como "normal" para un jugador que no entra con "cualquier cosa" y espera una mano "razonable". Vemos que jugará una de cada 6 manos que le den, en promedio: 3 veces en dos vueltas completas en mesa de 9, o una vez por vuelta en mesas de 6 jugadores, podemos imaginar su RANGO, podremos saber con qué cartas se anima a pagar el BB y ver el flop.

Con más manos a nuestro rango, conectores suited como 7♠6♠, semiconectores suited como 8♠7♠, o conectores no suited

como 7♠6♠, nuestro porcentaje de VPIP subiría. De esto se trata la diferencia entre los jugadores TIGHT (que entran con pocas manos iniciales, sólo las muy buenas) y los LOOSE (suelos) que entran con muchas manos, acusando quizás un VPIP muy grande.

En general, podríamos afirmar que:

VPIP < 10%	Jugador extremadamente TIGHT.
VPIP entre 11 y 15%	Jugador conservador: tirando a TIGHT.
VPIP entre 16 y 20%	Promedio normal.
VPIP entre 21 y 25%	Jugador moderadamente LOOSE.
VPIP entre 26 y 32%	Jugador LOOSE. Le gustan muchas.
VPIP > 33%	Demasiado LOOSE = MANIACO.

He visto jugadores en mesas cash que entran en (casi) todas las manos. Les calculaba mentalmente un VPIP > 50% = Una locura.

Hablando después con ellos, al ver que entraban con manos tales como 6♣2♣, 9♣2♣, J♣6♣, etc, se justificaban diciendo "ya sé que probablemente esté perdiendo, pero... ¿si vuelan las mías?" Esto es un error sumamente serio en dos aspectos. Supongamos que entramos con 9♣6♣:

1) Es muy difícil que conectemos algo bueno en el flop. Conseguiremos sobre 19.600 flops posibles:

- ★ Escalera de color o poker, o full, o color, o escalera = 1 + 2 + 18 + 164 + 63 = 248 veces/19.600 = 1.3%
- ★ Pierna 99x o 66x = 1.35%
- ★ Doble par = 96x = 2%
- ★ Sea 1.3% + 1.35% + 2% = 5% de doble par o mejor en el flop.

¿Vamos a arriesgar fichas para sólo tener una vez de cada 20 algo muy bueno? ¿Vale la pena?

Si fuéramos BB, ya pusimos \$10 y sólo restan \$10 más para jugar, con resto grande > \$300 y el de nuestros oponentes también. Si conseguimos el flop ideal valdría la pena, pero vean el peligro:

2) Al tener cartas medianas o chicas corremos el riesgo que aunque consigamos algo bueno, nuestro rival pueda superarnos y terminemos con todas las fichas al centro con la segunda o tercer mejor mano.

- ★ Un par 9xx o 6xx = 32%
- ★ Dos♣♣ (proyecto a color) = 11%

El 32% de las veces que liguemos par estaremos en la cuerda floja, muy posible-

mente haya cartas mayores, por ejemplo: AJ9 o KQ6. Nunca sabremos si nuestro par es el mejor y aunque lo fuera, nos pueden superar.

Lo mismo pasa el 11% de las veces que tengamos proyecto a color. El color es un arma letal, pero buscar color que no sea el máximo, duele (ya lo vimos en un artículo anterior). Eso es válido aún cuando consigamos color en el flop. Cualquiera con un 10♣ o mejor puede meternos mejor color, si no es que ya lo tiene armado.

Aún así, a pesar de los problemas mostrados en (1) y (2), hay muy buenos jugadores que en posición tardía (esto es muy importante) entran con manos muy débiles preflop, sabiendo que si conectan podrán recibir grandes compensaciones.

Claro que el VPIP aún es incompleto. Por ejemplo, si ligamos 8♠6♠ en UTG no deberíamos entrar, dependiendo un poco de la agresividad de la mesa, porque es una buena mano de proyecto que no resistiría un fuerte aumento si nos lo hacen. Pero si hay dos o tres limpers, entrar con esa mano como Botón es una buena jugada.

Tenga en mente lo siguiente:

Los jugadores TIGHT con muy bajo VPIP son muy PREDECIBLES.

Todos se alertan cuando entran y más si hay A en el flop. Esto puede ser aprovechado por ambas partes, ya que el jugador "predecible" que esta vez entró con KQ y aparece un flop A93, puede apostar fuerte y todos le imaginarán un A en su mano y posiblemente foldeen, incluso hasta con un A chico, como A8 o menor.

Los jugadores muy LOOSE con alto VPIP son casi totalmente IMPREDECIBLES.

Como entran con "cualquier cosa" nunca se sabe si tienen AA o 97. Gran ventaja. La tendencia actual son estos jugadores, el danés Gus Hansen es uno de ellos y ha sentado "escuela" entre los jóvenes escandinavos.

Mi recomendación es variar el juego, con un VPIP "normal" entrando con manos razonables, pero cuando tenga posición tardía entre con alguna mano marginal como 7♦4♠, ya que si conecta bien, puede tener doble premio: ganará un buen pozo (porque nadie sospechará su tenencia) y les hará creer a sus compañeros de mesa que usted es muy loose, cuando en realidad no lo es.

Espero les haya sido de utilidad y como siempre los invito a repasar todos los artículos pasados en la web oficial de Pokerface:

[www.revistapokerface.com](http://www.revistapokerface.com)

Hasta la próxima amigos!

Por Leo Fernández

